

25.08. 2017г. № 227
**РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ
ИРКУТСКАЯ ОБЛАСТЬ
МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЕННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«КОМИТЕТ СОЦИАЛЬНОЙ ПОЛИТИКИ
АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДСКОГО ОКРУГА
МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ – «ГОРОД ТУЛУН»
РАСПОРЯЖЕНИЕ**

**О ПРОВЕДЕНИИ ГОРОДСКОЙ МОЛОДЕЖНОЙ ИГРЫ
«ЛАБИРИНТЫ УЛИЦ»**

В рамках реализации муниципальной программы города Тулуна «Молодежь», на 2014-2020г., утвержденной постановлением администрации городского округа от 30.10.2013г. №1963, руководствуясь ст.44 Устава муниципального образования – «город Тулун»

1. Провести 13 сентября 2017г. городскую молодежную игру «Лабиринты улиц» по историческим местам и улицам города Тулуна.
2. Утвердить Положение о проведении городской молодежной игры «Лабиринты улиц», согласно приложению к настоящему распоряжению.
3. Сектору бухгалтерского учета отдела планирования и отчетности муниципального казенного учреждения «Комитет социальной политики администрации городского округа муниципального образования – «город Тулун» произвести финансирование мероприятия, указанного в п.1. настоящего распоряжения, согласно смете.
4. Разместить настоящее распоряжение на официальном сайте администрации городского округа.
5. Контроль за исполнением настоящего распоряжения оставляю за собой.

Вице-мэр городского округа –
председатель Комитета социальной политики
администрации городского округа



Л.А. Алексеенко

Приложение
к распоряжению муниципального
казенного учреждения
«Комитет социальной политики
администрации городского округа
муниципального образования –
«город Тулун»
от «25» 08 2017г. № 227

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ГОРОДСКОЙ МОЛОДЕЖНОЙ ИГРЫ «ЛАБИРИНТЫ УЛИЦ»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок и условия проведения городской молодежной игры «Лабиринты улиц» (далее – игра), посвященного празднованию 90-ой годовщины со дня основания города Тулуна.

1.2. Организаторами и ответственными за проведение игры являются отдел культуры и молодежной политики муниципального казенного учреждения «Комитет социальной политики администрации городского округа муниципального образования – «город Тулун» (далее – отдел) и муниципальное бюджетное учреждение культуры города Тулуна «Краеведческий музей имени П.Ф. Гущина» (далее – Музей).

1.3. Цель игры: формирование патриотических чувств у подрастающего поколения; воспитание гражданственности, патриотизма и любви к родному городу и уважения к людям, прославившим его.

1.4. В игре вправе принимать участие команды образовательных учреждений города, молодежных общественных организаций, органов студенческого самоуправления, неформальные сообщества, молодежные парламенты и правительства, активная молодежь города. Возраст участников игры от 15 до 18 лет. На руководителей делегаций возрастные ограничения не распространяются. Руководитель во время движения команды по маршруту участвует вместе с командой. Количество участников в каждой команде 7 человек.

Заявку на участие команды необходимо предоставить до 08 сентября 2017 года в отдел по электронной почте km.gyshin@yandex.ru или по адресу ул. Советская, 14, тел. 2-17-20 (приложение 1)

2. Время и место проведения игры

2.1. Игра проводится 13 сентября 2017 года с 12.00 часов по историческим местам и улицам города Тулуна.

2.2. Участники игры пребывают за 20 минут до начала игры в выставочный зал Музея (ул. Советская, 15). Регистрация участников производится с 11.40 часов до 11.55 часов.

3. Порядок и условия проведения игры

3.1. Игра состоит из 4 этапов:

I этап – сбор команд в пункте отправления города. Представление команд.

II этап – начало игры. Получение первого задания и маршрутного листа.

III этап – нахождение объектов, регистрация их в маршрутном листе, получение следующих заданий и нахождение фрагментов опознавательных знаков. (1 команда на каждом этапе должна найти **1(один)** фрагмент).

IV этап – встреча в музее.

3.2. Для участия в программе игры каждой команде рекомендуется:

1) Подготовить приветствие (название команды и девиз) не более 1 минуты, участвует вся команда. Команда должна иметь свою символику.

2) Командам рекомендуется иметь с собой сотовый телефон, участникам ориентироваться среди улиц и исторических зданий города, знать историю города.

3.3. Игра-квест «Лабиринты улиц» - пешеходная, поэтому для передвижения по маршруту **запрещено** пользоваться какими-либо видами автотранспорта (общественным транспортом, личным автомобилем, такси и др.). **За нарушение условий данного пункта команда выбывает из игры.**

3.4. Команды предварительно собираются на консультацию 11 сентября 2017 года в 15.00 часов, в выставочном зале Музея.

4. Подведение итогов и награждение победителей игры

4.1. Победителем игры считается команда, которая правильно выполнит большее количество заданий, затратив меньшее количество времени. По итогам проведения игры команды, занявшие 1,2,3 места, награждаются дипломами и ценными призами, остальные команды благодарственными письмами.

4.2. Награждение победителей производится в выставочном зале Музея по завершению игры: через час после прибытия последней команды с маршрута.

4.3. Расходы, связанные с организацией и награждением участников игры, осуществляются за счет средств местного бюджета в рамках реализации муниципальной программы города Тулуна «Молодёжь».

Вице-мэр городского округа –
председатель Комитета социальной
политики администрации городского округа



Л.А. Алексеенко